

SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE

SCHEMA PRODOTTO

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO:

In *Skylanders Spyro's Adventure*, i giocatori possono 'dare vita ai propri giocattoli' in un'avventura assolutamente innovativa nella quale i giocatori collezionano *interaction figures* reali e li teleportano direttamente nel gioco utilizzando un mistico Portal of Power™ - Portale del Potere -.

Caratterizzato da una storia avvincente e ricca di avventura, ideata da Joel Cohen e Alec Sokolow, i creatori della storia del film di animazione *Toy Story*, i giocatori assumono i ruoli di un potente Signore del Portale che può controllare oltre 30 diversi personaggi, tra cui l'amatissimo drago sputa fuoco Spyro. I giocatori intraprendono un viaggio fantastico in un mondo meraviglioso, dove esploreranno terre mitiche e misteriose, combatteranno creature minacciose, collezioneranno tesori e risolveranno enigmi fantasiosi, in una avventurosa *quest* per salvare il loro mondo da Kaos, un maligno Signore del Portale.

Skylanders Spyro's Adventure cambia il modo in cui si guarda ai giochi ed ai videogiochi, così come al mondo in cui si interagisce con loro introducendo *action figures* che diventano *interaction figures* e che ricordano tutte le esperienze dinamiche create nel gioco. Per la prima volta infatti, i giocatori possono personalizzare e potenziare i personaggi così come dar loro vita sul Portale del Potere di un amico per battaglie co-operative e giocatore contro giocatore – PvP – in arene. Inoltre, con la libertà di cambiare i personaggi di gioco a piacimento, *Skylanders Spyro's Adventure* consente ai bambini di utilizzare diversi personaggi-giocattolo e strategie ogni volta che giocano.

ELEMENTI CHIAVE:

- **Interaction figures** – *Skylanders Spyro's Adventure* offre oltre 30 personaggi per far uscire il bambino che c'è in ognuno di noi. Il segreto è nella scelta, ed ogni *interaction figure* ha la propria personalità unica ed espressiva, poteri ed abilità che offrono vantaggi distintivi e set di abilità per vari livelli, ostacoli e nemici.
 - **Giocattoli che ricordano** – Ogni *interaction figure* contiene un "cervello" che ricorda le esperienze condivise e le abilità conquistate dal giocatore (per es., le statistiche, gli upgrade di attacco e abilità, i tesori raccolti) direttamente all'interno di ogni giocattolo, consentendo ai giocatori di portare le loro *interaction figure* personali e personalizzate ovunque, anche "in tour" utilizzandole sul "Portal of Power" di un amico per giocare in modalità co-op o nelle battaglie PvP nelle arene.
 - **Categorie, Strategia e collezionabilità** – Le *interaction figures* sono classificate secondo una tipologia per elementi (Terra, Aria, Fuoco, Acqua, vita, Non Morti, Magia e Tech) e ciascuno di loro ha le proprie sfide eroiche che si sbloccano man mano che si collezionano più personaggi giocattolo. I giocatori possono collezionare

giocattoli e poi selezionare strategicamente i loro personaggi preferiti all'interno della diversa tipologia di elementi al fine di superare determinati nemici o ostacoli o ancora enigmi così come per accedere a nuove aree all'interno dei diversi livelli di gioco.

- **Il "Portal of Power" – Portale del Potere** – Il "Portal of Power" – Portale del Potere - funge da porta d'accesso tra il nostro mondo e il fantastico mondo del gioco, consentendo ai giocatori di *Dare vita ai propri giocattoli* teleportando i personaggi-giocattolo del mondo reale direttamente nel gioco al fine di consentire ai giocatori di controllarli una volta che essi sono posti sul Portale del Potere.
- **Esplorazione** – Nello svolgersi della storia, I giocatori incontreranno una grande varietà di ambientazioni meravigliose, ciascuna con il suo *look and feel* unico, e ciascuna caratterizzata da sfide ed enigmi particolari, da aree segrete da scoprire, ricompense e mini-giochi.
- **Gioco co-operativo** – I giocatori possono unire le forze con gli amici e entrare\uscire in modo immediato da ogni livello di gioco con tutte le *interaction figure* che desiderano. Diverse strategie possono entrare in gioco e influenzare la scelta dei personaggi da parte dei giocatori per affrontare al meglio determinati ostacoli, difficoltà e\o nemici all'interno dei vari livelli di gioco.
- **Player vs. Player** – Una modalità di Battaglia classica offre una selezione di diverse modalità di gioco e arene per gli scontri faccia a faccia tra I giocatori. Ogni arena contiene una varietà di ostacoli, difficoltà e power up. I giocatori faranno di tutto per costruire la loro squadra di diversi personaggi e per innalzarli tutti di livello al fine di combattere con gli amici su terreni eguali.

Publisher: Activision Publishing, Inc.

Data di uscita: Autunno 2011

Contatti: Francesca Carotti
Senior PR Manager
Activision Publishing, Inc.
+39 0331 45 29 70
francesca.carotti@activision.com

###